



Programme de la formation - 473h

Titre professionnel Concepteur Développeur d'Applications RNCP31678

Le(la) développeur(se) web prend en charge le développement d'applications informatiques dans le cadre de projets visant à automatiser un ou plusieurs processus de l'entreprise, en réponse à des demandes émanant d'une maîtrise d'ouvrage.

Durée : 473h sur 12 mois en apprentissage en rythme alterné 1 semaine en formation, 2 semaines en entreprise

Type de formation : Présentiel - 9h30/12h30 13h30/17h30 (7h/jour) du lundi au vendredi (30h/semaine)

Pré-requis : Bac+2 en informatique ou 50% des compétences de notre parcours validé ou une entreprise disposée à te prendre en alternance

Effectif : 20 maximum

Moyens pédagogiques : Salle avec vidéoprojecteur - système distanciel Discord

Moyens d'évaluations : Contrôle continu des compétences + Passage diplôme du titre professionnel pendant la formation.

Objectifs pédagogiques de la formation :

- Acquérir les méthodologies propres au développement
- Concevoir une base de données
- Développer une application web client-serveur en interaction avec une base de données en langage objet
- Maquetter une application en prenant en compte les notions d'ergonomie et de parcours utilisateur
- Utiliser l'anglais professionnel de l'activité de développeur

Compétences professionnelles visées :

1. Maquetter une application
2. Concevoir une base de données
3. Mettre en place une base de données
4. Développer une interface utilisateur
5. Développer des composants d'accès aux données
6. Développer des pages web en lien avec une base de données
7. Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce
8. Développer une application simple de mobilité numérique
9. Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Compétences transversales visées :

- Actualiser et partager ses compétences en développement informatique
- Organiser son activité en développement informatique
- Travailler l'esprit d'entreprendre



Types d'emplois accessibles :

- Développeur informatique
- Développeur en nouvelles technologies
- Développeur Web
- Développeur Back-end
- Analyste programmeur
- Informaticien de développement

Types de formations accessibles

- Bac+3 Concepteur développeur d'applications ou tout autre diplômes en lien avec le développement

Programme détaillé de la formation en 490h

Boot - Lancement de la formation & team building (1 jour - 7h)

- Escape Game & Team Building
- Introduction au web : enjeux et fonctionnement

Bloc 1 : Interface utilisateur et sécurité (92h)

- Découverte de la sécurité web
 - Principes fondamentaux
 - Création d'interface sécurisée de type Desktop
 - Développement de composant d'accès aux données sécurisés
- Front End
 - Développement front end (HTML/CSS et JS)
 - Intégration et sécurité
- Back End
 - Développement d'algorithmes sécurisés
 - Les champs de formulaires
 - Les différents types de cyber attaques
 - Analyse fonctionnelle

Compétences visées :

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur de type desktop
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web
- Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web

Bloc 2 : Sécurisation d'une base de données (92h)



- Administrer une base de données sécurisée
 - Conception
 - Optimisation
 - Sécurisation
- Déploiement et maintenance
 - Langage SQL
 - Langage NoSQL
 - Mongo DB

Compétences visées :

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Développer des composants dans le langage d'une base de données

Bloc 3 : Projet de conception d'une application multicouche sécurisée (250h)

- Maquettage de l'interface utilisateur
- Langage JS, PHP ou Python
 - Apprentissage du langage
 - Les frameworks associés au langage
- Concept des bases de données SQL
 - Langage SQL : requêtes, sélecteurs, triage...
 - Connexion entre la base et l'application
 - Organiser une base de données
 - Clef étrangères, type de données...
 - Conception d'une base de données
- Développement des composants métiers
 - Architecture de l'application
 - Définition du cahier des charges
- Pilotage de l'amélioration continue
 - Phase de test par itération
 - Processus d'amélioration
 - Méthode ITIL
- Plan de déploiement de l'application
 - Conception de rétro planning
 - Gestion de projet agile
 - Déploiement
- **[Atelier]** : Réalisation du projet complet sur la thématique de votre choix

Compétences visées :

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application



→ Préparer et exécuter le déploiement d'une application

Bloc X : Serveur web (38h)

- Gestion d'un serveur web
 - Notion d'hébergement, de trafic, de FTP, SSL...
 - Apprendre les bases de Linux pour gérer son serveur web
 - **[Atelier]** : Installer un serveur web sur une machine distante
- Outils de déploiement et planification de projet
 - Méthode AGILE
 - Kanban/Gant

Créé le :	15/07/2020 par YR
Dernière mise à jour :	15/01/2021 par YR
Version du document :	V2