



Programme de la formation personnalisée - 490h
Titre professionnel Développeur Web & Web mobile TP-31114 RNCP Niv III
+ Certification OPQUAST : Maîtrise de la qualité en projet web

Le(la) développeur(se) web prend en charge le développement d'applications informatiques dans le cadre de projets visant à automatiser un ou plusieurs processus de l'entreprise, en réponse à des demandes émanant d'une maîtrise d'ouvrage.

Durée : 490h soit 14 semaines soit 70 jours

Type de formation : Présentiel - 9h30/12h30 13h30/17h30 (7h/jour) du lundi au vendredi (35h/semaine)

Pré-requis : aucun

Effectif : 20 maximum

Moyens pédagogiques : Salle avec vidéoprojecteur - système distanciel Discord

Moyens d'évaluations : Contrôle continu des compétences + Passage diplôme du titre professionnel 1 mois après la formation. (2 épreuves orales devant un jury)

Objectifs pédagogiques de la formation :

- Acquérir les méthodologies propres au développement
- Concevoir une base de données
- Développer une application web client-serveur en interaction avec une base de données en langage objet
- Maquetter une application en prenant en compte les notions d'ergonomie et de parcours utilisateur
- Utiliser l'anglais professionnel de l'activité de développeur

Compétences professionnelles visées :

1. Maquetter une application
2. Concevoir une base de données
3. Mettre en place une base de données
4. Développer une interface utilisateur
5. Développer des composants d'accès aux données
6. Développer des pages web en lien avec une base de données
7. Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce
8. Développer une application simple de mobilité numérique
9. Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Compétences transversales visées :

- Actualiser et partager ses compétences en développement informatique
- Organiser son activité en développement informatique
- Travailler l'esprit d'entreprendre



Types d'emplois accessibles :

- Développeur informatique
- Développeur en nouvelles technologies
- Développeur Web
- Développeur Back-end
- Développeur Front-end
- Analyste programmeur
- Informaticien de développement

Types de formations accessibles

- Bac+3 Concepteur développeur d'applications ou tout autre diplômes en lien avec le développement

Programme détaillé de la formation en 490h

Boot - Lancement de la formation & team building (1 jour - 7h)

- Escape Game & Team Building
- Introduction au web : enjeux et fonctionnement

Bloc 1 : Ergonomie, parcours utilisateur, expérience utilisateur et interface utilisateur

- Découverte du design web
 - Principes fondamentaux (les couleurs, la résolution, les logiciels...)
 - Charte graphique de l'entreprise et son respect
 - Les enjeux du design dans la conversion
 - Wireframe et grille de contenu
- L'ergonomie et l'expérience utilisateur
 - Les principes fondamentaux de l'ergonomie web
 - Règles d'accessibilité WCAG
 - L'expérience utilisateur
 - AB Testing, retour utilisateur, tracking Yandex...
- Le parcours utilisateur
 - Création des parcours utilisateurs
 - Analyse des parcours utilisateurs

Compétences visées :

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur

Bloc 2 : Créer une interface utilisateur (18 jours - 126h)

- Développer : bonnes pratiques et cadre de référence

- W3C
- L'environnement de développement
- Les outils du développeur
 - Git, éditeur de texte,
- Initiation à Photoshop pour le développeur intégrateur
 - Détourer des images
 - Enregistrer dans le bon format
 - Traiter une maquette avec les outils simples
- Apprentissage d'HTML/CSS
 - Les langages, les syntaxes, leur utilisation
 - Le framework Bootstrap
 - Pré-processing SASS
 - [Atelier] : Intégration en HTML/CSS d'un design de plusieurs pages web
- Algorithmique pour programmeur
 - Les fondamentaux
 -
- Javascript
 - Initiation à jQuery et au langage Javascript
 - [Atelier] : Intégrer un plugin jQuery à une page HTML/CSS

Compétences visées :

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur et des éléments dynamiques
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Bloc 3 : Les bases de données [5 jours - 35h]

- Concept des bases de données SQL
 - Langage SQL : requêtes, sélecteurs, triage...
 - Connexion entre la base et l'application
- Organiser une base de données
 - Clef étrangères, type de données...
- Conception d'une base de données
 - [Atelier] : Réaliser des requêtes sur la base afin d'afficher des résultats exploitables

Compétences visées :

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Bloc 4 : Développer en langage objet (PHP) avec un framework (Symfony) [30 jours - 210h]

- Langage PHP
 - Fondamentaux
 - Les fonctions, les boucles...



- **[Atelier]** : Réaliser une application web avec PHP, HTML, SASS et jQuery
- Framework Symfony
 - Découverte et installation
 - Développer avec Symfony
 - PHP et fonctions
 - Moteur de template
 - **[Atelier]** : Déployer une instance et développer une application web en intégrant le framework, les langages assimilés et en le connectant à une base de données
 - + Rédiger une notice d'utilisation en anglais

Compétences visées :

- Développer des composants d'accès aux données
- Développer des pages web en lien avec une base de données
- Intégrer les ressources Front-end
- Concevoir une application avec accès visiteurs / utilisateurs / admin
- CRUD sur des entités Symfony
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Bloc X : Serveur web [2 jours - 14h]

- Gestion d'un serveur web
 - Notion d'hébergement, de trafic, de FTP, SSL...
 - Apprendre les bases de Linux pour gérer son serveur web
 - **[Atelier]** : Installer un serveur web sur une machine distante



LA PISCINE S'ENGAGE AVEC
SA GARANTIE EMPLOI

ET ON FAIT CA COMMENT ?

Déceler le besoin des entreprises

Définir le projet professionnel en amont de la formation

Suivi collectif

Atelier CV et lettre de motivation

Comment se positionner pendant un entretien d'embauche

Suivi individuel avec une consultante RH

Réussite du projet professionnel

Créé le :	12/12/2018 par YR
Dernière mise à jour :	17/01/2021 par YR
Version du document :	V1