



Programme de la formation personnalisé - 504h
Titre professionnel Développeur Web & Web mobile TP-31114 RNCP Niv V
+ Certification OPQUAST : Maîtrise de la qualité en projet web

Le(la) développeur(se) web prend en charge le développement d'applications informatiques dans le cadre de projets visant à automatiser un ou plusieurs processus de l'entreprise, en réponse à des demandes émanant d'une maîtrise d'ouvrage.

Durée : 504h soit 14 semaines soit 72 jours

Type de formation : Présentiel - 9h30/12h30 13h30/17h30 (7h/jour) du lundi au vendredi (35h/semaine)

Pré-requis : aucun

Effectif : 20 maximum

Moyens pédagogiques : Salle avec vidéoprojecteur

Moyens d'évaluations : Contrôle continu des compétences + Passage diplôme du titre professionnel 1 mois après la formation. (2 épreuves orales devant un jury)

Objectifs pédagogiques de la formation :

- Concevoir une base de données
- Développer une application web client-serveur en interaction avec une base de données en langage objet
- Maquetter une application en prenant en compte les notions d'ergonomie et de parcours utilisateur
- Utiliser l'anglais professionnel de l'activité de développeur

Compétences professionnelles visées :

1. Maquetter une application
2. Concevoir une base de données
3. Mettre en place une base de données
4. Développer une interface utilisateur
5. Développer des composants d'accès aux données
6. Développer des pages web en lien avec une base de données
7. Mettre en œuvre une solution de gestion de contenu ou e-commerce
8. Développer une application simple de mobilité numérique
9. Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Compétences transversales visées :

- Actualiser et partager ses compétences en développement informatique
- Organiser son activité en développement informatique
- Travailler l'esprit d'entreprendre



Types d'emplois accessibles :

- Développeur informatique
- Développeur en nouvelles technologies
- Développeur Web
- Développeur Back-end
- Développeur Front-end
- Analyste programmeur
- Informaticien de développement

Programme détaillé de la formation

Boot - Lancement de la formation & team building [1 jour - 7h]

- Escape Game & Team Building
- Introduction au web : enjeux et fonctionnement

Bloc 1 : C'est quoi un développeur ?

Algorithmie, logique et outils du développeur [13 jours - 91h]

- Algorithmie
 - Acquisition des réflexes de raisonnement pour comprendre tous les langages
 - Compréhension de la construction d'un algorithme (théories du jeu)
 - Présentation des suites logiques
 - Compréhension et manipulation des boucles et des conditions
 - Découverte des fonctions
- Outil du développeur
 - Découverte de l'éventail d'outils disponibles (IDE, extensions de navigateur web, serveur local, etc.) et mise en pratique
 - Installation d'environnement du développement
 - Git, éditeur de texte
 - Développer : bonnes pratiques et cadre de référence
 - Gestion d'un serveur web (Notion d'hébergement, de trafic, de FTP, SSL...)
- Comprendre et traiter un cahier des charges
 - Savoir lire un cahier des charges
 - Rédiger un cahier des charges
 - **[Atelier]** : Décrypter un cahier des charges réel
- La prise de brief client
 - Le rendez-vous
 - Le feedback et la conversion commerciale
 - **[Atelier]** : Simulation de rendez-vous client et retranscription de brief

Compétences visées :



- Appréhender la logique du développeur
- Mettre en place un environnement de travail sain et complet
- Développer un esprit critique
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Bloc 2 : Je deviens développeur front-end [28,5 jours - 200h]

- Découverte du design web
 - Principes fondamentaux (les couleurs, la résolution, les logiciels)
 - Charte graphique de l'entreprise et son respect
 - Les enjeux du design dans la conversion
 - Wireframe et grille de contenu

- L'ergonomie et l'expérience utilisateur
 - Les principes fondamentaux de l'ergonomie web
 - Règles d'accessibilité WCAG
 - L'expérience utilisateur

- Le parcours utilisateur
 - Création des parcours utilisateurs

Compétences visées :

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur

- Initiation à Adobe XD pour le développeur intégrateur
 - Création de maquettes
 - Enregistrer dans le bon format
 - Appréhension des usages sectoriels

- Apprentissage d'HTML/CSS
 - Les langages, les syntaxes, leur utilisation
 - Le framework Bootstrap
 - Pré-processing SASS
 - [Atelier] : Intégration en HTML/CSS d'un design de plusieurs pages web

- Javascript
 - Initiation au langage Javascript
 - [Atelier] : Dynamiser une page web en utilisant Javascript

Compétences visées :

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur et des éléments dynamiques
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

- Les bases de données



- Concept des bases de données SQL
- Langage SQL : requêtes, sélecteurs, triage...
- Connexion entre la base et l'application
- Organiser une base de données
- Clé étrangères, type de données...
- Conception d'une base de données
- **[Atelier]** : Réaliser des requêtes sur la base afin d'afficher des résultats exploitables

Compétences visées :

- Concevoir une base de données
- Mettre en place une base de données
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Bloc 3 : Je développe en langage objet (Node.JS) avec un framework (REACT) [21,5 jours - 150h]

- Méthode agile & développement web
- Modélisation de données (UML)
- Les test unitaire et l'amélioration continue
- Langage Node.JS
 - Fondamentaux
 - Les fonctions, les boucles, etc.
 - **[Atelier]** : Réaliser une application web avec Node.JS, JS, HTML/CSS
- Framework REACT
 - Découverte et installation
 - Développer avec REACT
 - Templating
 - Gestion des composants
 - **[Atelier]** : Déployer une instance et développer une application web en intégrant le framework, les langages assimilés et en le connectant à une base de données
 - + Rédiger une notice d'utilisation en anglais

Compétences visées :

- Développer des composants d'accès aux données
- Développer des pages web en lien avec une base de données
- Intégrer les ressources Front-end
- Concevoir une application avec accès visiteurs / utilisateurs / admin
- CRUD sur des composants REACT
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

Accompagnement individuel : [1 jour - 7h]

- Suivi individuel à la réinsertion professionnelle
 - Compréhension et formation aux outils numériques de l'emploi (LinkedIn, etc.)
 - Révision CV



- Lecture des offres d'emplois et compréhension des besoins marchés
- Préparation et coaching pour entretiens
- Suivi de la recherche professionnelle

E-learning OPQUAST : [4 jours - 28h]

- E-learning sur la plateforme
 - Préparation sur l'outil de formation en ligne OPQUAST
 - Passage de la certification en ligne OPQUAST

Accès à la plateforme pédagogique : [2 jours - 14h]

- Base de données de projets pour s'exercer
 - Accès à l'outil pédagogique en ligne pour travailler des projets complémentaires
 - Correction en temps réel des rendus
 - Accès mentorat pour mise à niveau, révision, etc.
- Seuls 2 jours sont intégrés au programme mais l'accès est illimité le temps de la formation jusqu'au passage du diplôme
 - *Coût généralement constaté pour l'accès sur 3 mois : 3450 € HT*

> Oral Blanc : [1 jour - 7h]



LA PISCINE S'ENGAGE AVEC
SA GARANTIE EMPLOI

ET ON FAIT CA COMMENT ?

Déceler le besoin des entreprises

Définir le projet professionnel en amont de la formation

Suivi collectif

Atelier CV et lettre de motivation

Comment se positionner pendant un entretien d'embauche

Suivi individuel avec une consultante RH

Réussite du projet professionnel

Créé le :	17/11/2018 par YR
Dernière mise à jour :	31/05/2022 par YR
Version du document :	V4.1